



## CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Le schede dei singoli insegnamenti sono raggiungibili dal seguente [link](#)

L'attività didattica di ogni anno è suddivisa in due semestri: per l'A.A. 2022/2023 il primo semestre avrà inizio il 26 settembre 2022 e il secondo semestre il 1° marzo 2023.

L'offerta didattica per la coorte 2022 è riportata di seguito:

### 1° ANNO 2022/2023

SEM	INSEGNAMENTO	CFU	SSD	TAF	ORE
1	Programmazione 1 (Teoria + Lab)	12	INF/01	BA	120
1	Analisi Matematica	9	MAT/05	BA	72
1	Fondamenti di Informatica	6	INF/01	BA	48
1	Abilità linguistiche (Livello B1)	3	NN	FI	-
2	Matematica Discreta	9	MAT/03	BA	72
2	Algoritmi e Strutture Dati	9	INF/01	CA	84
2	Architetture degli Elaboratori	6	INF/01	CA	48
2	Fisica e Metodo Scientifico	6	FIS/01	BA	48

### 2° ANNO 2023/2024

SEM	INSEGNAMENTO	CFU	SSD	TAF	ORE
1	Automati e Linguaggi Formali	6	INF/01	CA	48
1	Sistemi Operativi (Teoria + Lab)	12	INF/01	CA	120
1	Dati e Modelli	6	MAT/09	AF	48
1	Elementi di Economia e Diritto per informatici: Modulo di <i>Diritto</i> (3 CFU) Modulo di <i>Economia</i> (3 CFU)	6	IUS/04 SECS-P/07	AF	48
2	Programmazione 2	9	INF/01	CA	84
2	Reti di Calcolatori	9	INF/01	CA	84
2	Calcolo Scientifico e Metodi Numerici	6	MAT/08	AF	48
2	A scelta dello studente (Tab. A)	6	NN	ST	



3° ANNO 2024/2025

SEM	INSEGNAMENTO	CFU	SSD	TAF	ORE
1	Linguaggi di Programmazione	9	INF/01	CA	84
1	Basi di Dati	9	INF/01	CA	84
1	Interazione Uomo-Macchina	6	INF/01	CA	60
1	A scelta dello studente (Tab. A)	6	NN	ST	-
2	Ingegneria del Software	9	MAT/05	CA	72
2	Tirocinio	15	-	AA	-
2	Prova finale	6	-	FI	-

Tabella A. Attività a scelta dello studente

ANNO	SEM	INSEGNAMENTO	CFU	SSD	TAF	ORE
2	2	Fondamenti di programmazione web	6	INF/01	CA	72
3	1	Video game design	6	INF/01	CA	60

Per ulteriori dettagli relativi all'organizzazione del CdL si rimanda al [Regolamento didattico](#).