



**APPROVAZIONE ATTI** - Selezione per l'attribuzione di n° 1 borsa di ricerca dal titolo:  
"Sperimentazione e supporto alla post-produzione cinematografica di un videogioco sul  
Parco geominerario" – Responsabile scientifico prof. Ivan Blecic

### **Il Direttore**

- Visto** lo Statuto dell'Ateneo, emanato con D.R. n.339 del 27.03.2012, pubblicato nella G.U. - Serie generale - n. 89 del 16.04.2012, da ultimo modificato con D.R. n.765 del 9.07.2019;
- Vista** la Legge 30.12.2010, n° 240, recante "norme in materia di organizzazione delle università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega del Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario", ed in particolare l'art. 18, co.5, lett. f;
- Visto** il Regolamento per la disciplina delle borse di ricerca di cui al D.R. n° 432 del 13.06.2018;
- Vista** la legge 04.04.2012, n° 35 di "Conversione in legge, con modificazioni, del decreto legge 9 febbraio 2012, n° 5, recante disposizioni urgenti in materia di semplificazione e di sviluppo" ed in particolare l'art. 49, comma 1, lett. h), che modifica l'art. 18, comma 5, lett. f) della suddetta legge 240/2010;
- Vista** la legge del 13.08.1984 n° 476 contenente norme in materia di borse di studio e dottorato di ricerca delle Università e, in particolare, norme in materia di agevolazioni fiscali per le borse di studio;
- Vista** la Legge 30.11.1989, n° 398 concernente Norme in materia di borse di studio universitarie e s.m., ed in particolare l'art. 6;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 508 del 28/04/2020 relativa al bando di selezione pubblica, per titoli e colloquio, n. 18 per il conferimento di n° 1 borsa di ricerca della durata di mesi 2 e dell'importo di € 2.000,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dal titolo "Sperimentazione e supporto alla post-produzione cinematografica di un videogioco sul Parco geominerario" da attivare nell'ambito del progetto di ricerca: PAC-PAC (Point-and-Click per Patrimonio Ambientale e Culturale) "Gamification estorytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale" CUP F23D17000150005, finanziato da Sardegna ricerche a valere su POR Sardegna FESR 2014/2020 - ASSE PRIORITARIO I "RICERCA SCIENTIFICA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE" Azione 1.1.4 Sostegno alle attività collaborative di R&S per lo sviluppo di nuove tecnologie sostenibili di nuovi prodotti e servizi, Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blecic professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura di questa Università;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n° 600 del 20/05/2020 relativa alla nomina della Commissione Giudicatrice per la selezione sopra specificata;
- Esaminati** gli atti della procedura selettiva;



### Dispone

- Art. 1** Sono approvati gli atti della selezione pubblica, indetta con Disposizione Direttoriale n° 508 del 28/04/2020, bando borsa di ricerca n. 18/2020;
- Art. 2** Al Dott. **Emanuele Mallocci**, vincitore della selezione, con le modalità stabilite dalla normativa vigente, viene conferita la borsa di ricerca dal titolo: “Sperimentazione e supporto alla post-produzione cinematografica di un videogioco sul Parco geominerario”, Responsabile Scientifico del Progetto di ricerca: Prof. Ivan Blecic. La borsa di ricerca della durata di mesi 2 e dell'importo di € 2.000,00 lordi comprensivi degli eventuali oneri a carico dell'Ateneo, dovrà concludersi entro la data di scadenza del progetto di ricerca Progetto PAC-PAC (Point-and-Click per Patrimonio Ambientale e Culturale) "Gamification estorytelling interattivo per la promozione del patrimonio ambientale e culturale", prevista per il 22 luglio 2020;
- Art. 3** La spesa graverà su:  
Descrizione progetto: Selezione 1 borsa bando n.18/2020- PROGETTO CLUSTER TOP-DOWN "PAC-PAC" - BLECIC - codice progetto: ALTRORAS\_CTC\_2018\_BLECIC\_BR5\_2020  
Voce Coan: A.15.01.02.03.01.01 - Progetti regionali - parte esercizio.

Il Direttore  
Prof. Ing. Giorgio Massacci