



NOMINA COMMISSIONE GIUDICATRICE

Selezione di n. 25 partecipanti alla Scientific School 2018/19 *“Storytelling interattivo e videogiochi d’avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale”* – Responsabile scientifico prof. Ivan Blečić - Pula, Parco Scientifico e Tecnologico, 23-28 settembre 2019

Il Direttore

- Visto** il finanziamento ottenuto da Sardegna Ricerche nell’ambito del bando Scientific School 2018/2019, per l’organizzazione di percorsi formativi di carattere scientifico da svolgersi presso le sedi del parco scientifico e tecnologico di Pula e finalizzato alla realizzazione di una scuola scientifica sui temi dell’”ICT” e del “Turismo, cultura e ambiente” volta a sviluppare e consolidare le competenze in tali ambiti e a fornire presupposti tecnici, tecnologici e metodi produttivi per l’ideazione, progettazione e produzione di videogiochi d’avventura e fiction interattive ambientate in luoghi reali, con il primario scopo di promuovere il patrimonio ambientale e culturale tangibile ed intangibile (paesaggistico, archeologico, storico, architettonico, artistico) della Sardegna ai fini turistico-culturali;
- Visto** che la Scuola – della durata di 7 giorni - avrà sia un contenuto teorico e disciplinare, sia pratico, dove i discenti, organizzati in gruppi di lavoro, realizzeranno alcuni prototipi di una particolare formula di videogiochi d’avventura dove non si fa ricorso a ricostruzioni e modelli 3D di ambienti reali, bensì si impiegano direttamente riprese fotografiche e video opportunamente trattati per dotarli delle funzionalità interattive con il giocatore, ricreando qualcosa che può essere definito “first-person interactive cinema”, cinema interattivo in prima persona;
- Considerato** che la Scientific School si pone come obiettivi di esplorare nuove strategie di valorizzazione del patrimonio territoriale e culturale e di sperimentare strumenti tecnologici e comunicativi innovativi per dotare enti ed imprese che operano nel comparto turistico di nuovi modelli narrativi del patrimonio culturale, in tal modo favorendo un turismo culturale responsabile, sostenibile, equo, diffuso, al fine di stimolare e consolidare gli immaginari collettivi sui luoghi, paesaggi, società e destinazioni;
- Dato atto** che come responsabile scientifico dell’evento è stato individuato il Prof. Ivan Blečić, afferente al Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura;
- Vista** la Disposizione Direttoriale n. 504 del 19/04/2019 - Bando pubblico di selezione di n. 25 partecipanti alla Scientific School 2018/19 *“Storytelling interattivo e videogiochi d’avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale”*, Responsabile Scientifico Prof. Ivan Blečić



professore associato presso il Dipartimento di Ingegneria Civile, Ambientale e Architettura di questa Università;

Dispone

Art. Unico La Commissione Giudicatrice della selezione di n. 25 partecipanti alla Scientific School 2018/19 *“Storytelling interattivo e videogiochi d’avventura cinematografici in prima persona per la promozione del patrimonio territoriale e culturale”* è così composta:

- Prof. Ivan Blečić;
- Prof.ssa Elisabetta Gola (affidente al dipartimento di Pedagogia, Psicologia, Filosofia);
- Prof. Davide Spano (affidente al dipartimento di Matematica e Informatica).

F.to il Direttore
Prof. Ing. Giorgio Massacci